

Wieża Eiffla

Gra symulacyjna

CONTRAST BIS
T O M A S Z M A R C Z E W S K I

Czas trwania: **4 h** • Liczba uczestników: **15-20 osób**



Wprowadzenie

Gra symulacyjna „Wieża Eiffla” wprowadza uczestników w podstawy Zarządzania Projektem, poprzez doświadczenie zadań i sytuacji symulujących rzeczywiste środowisko projektowe. Tu liczy się nie tylko sprawna komunikacja i efektywne zarządzanie zespołem, ale także zmysł optymalizacyjny i umiejętność kontrolowania kilku elementów równocześnie. „Wieża Eiffla” to gra symulacyjna skonstruowana w taki sposób, aby zagwarantować uczestnikom edukację i dobrą zabawę oraz zbudowanie ducha zespołowego. Uczestnicy, podzieleni na zespoły projektowe, stawiani są w sytuacjach, które wymagają od nich podejmowania wspólnych decyzji w ograniczonym czasie, wobec dynamicznie zmieniających się warunków zewnętrznych i wewnętrznych.

Fabula gry

„Marzeniem pewnego ekscentrycznego szejka arabskiego, Abdula Sammulaha, posiadającego wiele kwitnących przedsiębiorstw na całym świecie, jest zbudowanie swojej własnej wieży Eiffla i ulokowanie jej na terenie jednej z jego ulubionych posiadłości na południu Francji. Szejk milioner uważnie jednak realizuje swoje plany biznesowe. Szuka rozwiązań optymalnych pod względem kosztów i jakości oraz mądrze zarządza ryzykiem. Dlatego nie realizuje - nawet pozbawionych nutki szaleństwa wizji - bez starannego przygotowania, projektowania możliwych scenariuszy, a nawet testowania. Postanowił więc najpierw przeprowadzić budowę próbną. Próba ta pozwoli mu w najbliższej przyszłości zrealizować ten projekt z ryzykiem ograniczonym do minimum, dobierając sprawdzonych wcześniej ludzi i realizując kompilację wypróbowanych, najbardziej efektywnych taktyk, strategii i scenariuszy budowy.”

Przebieg gry

Uczestnicy, podzieleni na zespoły projektowe otrzymują zadanie wybudowania kopii wieży Eiffla na zlecenie szejka Abdula Sammulaha. W toku projektu przechodzą przez realne fazy zarządzania projektem w ramach dwóch etapów – przygotowania i realizacji projektu. By osiągnąć ostateczny efekt uczestnicy muszą zaplanować działania i potrzebne zasoby, oraz zrealizować rzeczywistą budowę, w trakcie której ich zadaniem będzie prowadzenie dokumentacji projektowej, elastyczne reagowanie na zmiany, a także fizyczne konstruowanie wieży z zakupywanych elementów. Celem gry i finalnym efektem jest nie tylko powstanie gotowej wieży ale też przeprowadzenie projektu zgodnie z założeniami narzuconymi przez zleceniodawcę (czas realizacji, budżet, zgodność wieży z dostarczoną specyfikacją). W czasie gry zespoły projektowe otrzymują stałą informację zwrotną na temat etapu realizacji projektu i wydatków, na tle rezultatów pozostałych drużyn co pozwala zespołom na obiektywną ocenę swoich postępów a także utrzymuje stymulującą atmosferę zdrowego współzawodnictwa. Dodatkowym atutem gry jest możliwość elastycznego dostosowywania jej przebiegu do możliwości i oczekiwań konkretnej grupy docelowej za pomocą opcjonalnych modułów, które dodawane do gry w różnych konfiguracjach pozwalają uczynić rozgrywkę trudniejszą i bardziej rozbudowaną. Dzięki temu „Wieża Eiffla” może być idealną propozycją zarówno dla początkujących jak i doświadczonych menedżerów projektu.

Jakie będą korzyści z gry?

Uczestnicy:

- poznają najlepsze praktyki w zarządzaniu projektem,
- zorientują się w kluczowych czynnikach sukcesu w projekcie,
- będą w stanie wykorzystać zdobytą wiedzę w praktyce,
- będą podejmować trafniejsze decyzje obciążone mniejszym ryzykiem,
- będą się dobrze bawić, integrując się w ramach zespołów.